



Reglas de Trneos de la Comunidad  
Pokemon TCG CMG

## **Reglamento TCG Camagüey**

### **1. Organización**

Se realizarán torneos oficiales según la disponibilidad de los organizadores y el crecimiento de la comunidad, con el fin de premiar la permanencia, el esfuerzo y determinar quién es el mejor de los mejores.

### **2. Modalidad**

El torneo se realizará en tipo liguilla, un todos contra todos, con 2 combates a ganar 2 de 3, con una duración de 1 hora contra cada rival inscrito.

Una vez pasada esta fase, los primeros en la tabla avanzarán al cuadro de eliminatorias, donde serán eliminaciones directas a un solo combate a ganar 2 de 3.

Los primeros en la tabla podrán verse beneficiados según la cantidad de participantes (en caso de que no sean números de cuadro: 4, 8, 16, etc.), con un salto a una fase adicional por su valor de primeros.

La final será a ganar 3 de 5, sin límite de tiempo.

Se disputará el tercer lugar, pero este será a ganar 2 de 3.

### **3. Requisitos**

Cualquiera podrá participar en el torneo siempre que cuente con un mazo de 60 cartas originales.

Solo se permite presentar un mazo al inicio del torneo, donde será revisado y guardado por Christopher para su aprobación.

Después de entregado el mazo no puede haber ningún cambio en las cartas, solo bajo situaciones extremas (pérdidas, roturas). En este caso, se evaluará entre jueces de la comunidad que determine Christopher para garantizar la continuidad o no del participante, con el fin de asegurar un torneo justo y parejo.

Los mazos serán publicados antes del inicio del torneo como información pública para todos los participantes.

### **4. Reglas de combate**

Se designará un juez para cada combate, siempre que haya disponibilidad al menos uno atenderá las peticiones de los jugadores.

SOLAMENTE antes del inicio del combate, cada jugador tiene el derecho de pedir al juez contar el mazo para verificar que tiene 60 cartas. Esto se hace con las cartas boca abajo. No es obligatorio hacerlo siempre.

Durante el combate, un jugador puede pedir una revisión de mazo al rival. Esta será efectuada por el juez. Si encuentra alguna falla (más de 4 cartas iguales, carta no registrada, menos de 60, etc.), el dueño del mazo pierde automáticamente ese combate por 2-0. Pero si se pide revisión y no se encuentran fallas, quien la pidió será penalizado

con 1 duelo dentro del combate y no podrá pedir más revisiones, obviamente. Esto con el fin de mantener la fluidez, garantizar solo revisiones certeras y no hacer tediosos todos los combates revisando.

- Se aplicarán las reglas internacionales de TCG donde no habrá cambio de jugadas ya realizadas, carta puesta en el campo carta que se juega, cartas que salgan del deck a la mano no se puede seguir revisando el deck, etc. Los jueces deberán velar por esto
- Los jueces deberán velar porque no ocurra pérdida de tiempo intencional por parte de un participante, realizando advertencias hasta incluso poder requerirlo con doble premio al tercer llamado de advertencia.

## 5. Calendario

- Se jugarán y se dirán los partidos por jornada según el lugar y día designado por conveniencia (domingo bosque, como es hasta ahora), donde se jugarán todos los encuentros posibles de acuerdo al calendario.
- Los que no puedan participar en estos encuentros tendrán disponibilidad para encontrarse y realizar su combate dentro del tiempo establecido, o sea, hasta el próximo encuentro. Si no realizan su combate durante esa semana, pierden por 2-0.
- Los combates fuera del encuentro tendrán tratamiento especial, pudiendo tener un juez físico o virtual designado por Christopher (o él mismo), donde se aplicarán todas las reglas de combate igualmente.
- Al aceptar participar en el torneo, se tiene que estar disponible para los combates. No se tolerará mucha discrepancia con su presentación. La facilidad de la modalidad de combate fuera de encuentro será revisada con excelencia y más ahínco para evitar la trampa, con el fin de ayudar a los que no puedan garantizar su presentación en días de trabajo.  
OJO: Esto será en los primeros torneos. Si la comunidad crece y los premios siguen aumentando su valor, se eliminará este apartado de combate fuera de encuentro.

## 6. Premios

- Se otorgarán premios físicos al 1.º, 2.º y 3.er lugar.
- De acuerdo al número de participantes y su posición en la tabla del torneo, se otorgarán puntos para su ranked como bonificación por llegar a altas instancias demostrando habilidad en el combate.
- El ganador del torneo será rankeado como el CAMPEÓN DE LA LIGA, gozando de su título sin importar su ranked hasta que ocurra un nuevo campeón en un siguiente torneo oficial. Ampliaré más este galardón en las reglas de los ranked.